IDEA GAME

* Main character: gau dau heo
* Environment: 3D
* Controller:
  + Left button -> jump (physic)
  + Right button -> change direction
* Idea:
  + Many levels
  + Đường đi có thể là đường phẳng, có thể là viên gạch, có khi khởi tạo chứ không tạo trước
  + ở mỗi chỗ muốn rẽ, sẽ có chướng ngại vật
  + zoombie sẽ đuổi theo
  + nhân vật tự chạy tới, người chơi điều khiển để tránh chướng ngại vật (nhảy, rẽ hướng)
  + tạo bất ngờ, như chạy để một điểm, animate môi trường
  + môi trường có thể dài, có thể ở trong 1 không gian